



Contribution ID: 20 Contribution code: WS.1.17

Type: **Workshop-Abstract**

Sprachen und Automaten in den Klassen 3 bis 6

Monday, 27 March 2023 11:20 (1h 30m)

Im Rahmen des Projekts „Informatische Bildung als Perspektive für den Sachunterricht im Praxissemester (InformSU)“ wurden Unterrichtsbausteine zum Inhaltsbereich Sprachen und Automaten für eine informatische Perspektive im Sachunterricht der Grundschule entwickelt, die auch in dem neuen Fach Informatik in den Klassen 5 und 6 eingesetzt werden könn(t)en. Es werden verschiedene dieser Bausteine vorgestellt und zur Diskussion gestellt. Die Bausteine sind unabhängig voneinander konzipiert und haben einen Umfang von 60 - 180 Minuten. In Anwendungszusammenhängen lernen die Kinder, dass Automaten eine eigene Sprache haben, die man zur Kommunikation mit dem Automaten verwenden muss. Dabei lernen sie spielerisch das Modell des deterministischen endlichen Automaten kennen. Keine Vorkenntnisse und Geräte erforderlich.

Primary authors: THOMAS, Marco (WWU Münster); GORENFLO, Söhnke

Presenters: THOMAS, Marco (WWU Münster); GORENFLO, Söhnke

Session Classification: Workshop-Schiene I

Track Classification: GS Sek1