



Contribution ID: 42 Contribution code: WS.2.01

Type: Workshop-Abstract

## Algorithmik-Einstieg mit dem Jugendwettbewerb Informatik

*Monday, 27 March 2023 15:00 (1h 30m)*

Der Jugendwettbewerb Informatik ist das jüngste Angebot der Bundesweiten Informatikwettbewerbe (BWINF). Er richtet sich an Schülerinnen und Schüler ab der 5. Klasse und bietet einen Einstieg ins algorithmische Problemlösen - und damit auch ins Programmieren. Programmiert wird in einer visuellen Programmiersprache, ähnlich zu Scratch. Der Wettbewerb findet jedes Jahr im Frühjahr statt und geht über 3 Runden.

Das Trainingsmaterial, das kostenfrei auf der Wettbewerbsplattform jwinf.de zur Verfügung steht, kann sehr gut zum Einstieg in Algorithmen und Programmieren für die Sekundarstufe 1 im Unterricht genutzt werden. Inhaltlich gibt es große Überschneidungen mit Lehrplänen für die Sekundarstufe 1 im Bereich Algorithmen.

In diesem Workshop lernen Sie das Trainingsmaterial und andere Angebote rund um den Jugendwettbewerb Informatik kennen. Wir geben Anregungen und überlegen gemeinsam, wie diese im Unterricht genutzt werden können.

**Primary author:** Mrs RAUTERBERG, Hannah (Bundesweite Informatikwettbewerbe BWINF)

**Presenter:** Mrs RAUTERBERG, Hannah (Bundesweite Informatikwettbewerbe BWINF)

**Session Classification:** Workshop-Schiene II

**Track Classification:** GS Sek1