

19. Informatiktag NRW der Fachgruppe Informatische Bildung Nordrhein-Westfalen

Monday, 27 March 2023

Workshop-Schiene II (15:00 - 16:30)

time	[id] title	presenter
15:00	[28] Die Materialsammlung und das Schule-Paket	PIEPER, Johannes
15:00	[19] Das Inhaltsfeld „Informatik, Mensch und Gesellschaft“: Perspektiven und Methoden	ROTH, Benedikt
15:00	[21] Informatik im Kontext Eisenbahn mit Ausblick auf Landwirtschaft	THOMAS, Marco
15:00	[43] Fehlerkultur im Informatikunterricht	Dr MESSING, Barbara
15:00	[34] Einsatzes eines interaktiven online-Lehrbuchs in der Oberstufe	HEUSEL, Hannes SCHNEIDER, Oliver DIEWALD, U.
15:00	[15] Datenbewusstsein: Daten, Individuum und Gesellschaft	HÖPER, Lukas
15:00	[30] Social Media im Informatikunterricht	ASSCHOFF, André
15:00	[31] Kodierungstheorie im inklusiven Unterricht!? - Interaktives kollaboratives Lernen durch Scannen von Barcodes	Dr AKAO, Kensuke
15:00	[46] Den Übergang von der blockbasierten Programmierung in Scratch zur textbasierten Programmierung in Java gestalten am Beispiel von Scratch for Java	BARKMIN, Mike
15:00	[40] Mathematik in der Schule -- geht das noch ohne Informatik?	PASTERNAK, Arno
15:00	[41] Informatik entdecken mit dem Informatik-Biber	Dr POHL, Wolfgang
15:00	[42] Algorithmik-Einstieg mit dem Jugendwettbewerb Informatik	Mrs RAUTERBERG, Hannah
15:00	[44] Spielkonsolen im Unterricht	GIRNTH, Oliver MAY, Michael
15:00	[45] Das Von-Neumann-Modell im Schulunterricht – eine Unterrichtsreihe mit einem Simulator	KRONE, Hendrik WEINERT, Martin
15:00	[47] „If you're not paying for it you are the product“ - Gesellschaftliche, politische und rechtliche Implikationen der Datenauswertung via Data Mining	DETTMAR, Gebhard
15:00	[39] KI mit neuronalen Netzen - Erkennung handgeschriebener Ziffern	Mr RÖHNER, Gerhard
15:00	[48] Wie lässt sich das Leseverstehen informatischer Modellierungen messen?	ANTHES, Jacqueline
15:00	[50] Gestaltung und Programmierung einer 3D Szenerie mithilfe einer webbasierten Entwicklungsumgebung	KEMPER, Tobias
15:00	[26] Welche Anknüpfungspunkte bieten beliebte digitale Spiele für den Informatikunterricht?	BATUR, Fatma