

Schulsportsymposion 2025

Report of Contributions

Contribution ID: 1

Type: **not specified**

Workshop 1: Tanzen mit KI –kooperatives Lernen mit Chatbots gestalten

Tuesday 18 November 2025 14:45 (1h 20m)

In diesem Workshop erfahren die Teilnehmenden, wie KI-Chatbots als Lernbegleitung im Sportunterricht zur Förderung kooperativer Lernprozesse eingesetzt werden können. Am Beispiel der gemeinsamen Entwicklung einer Tanzchoreografie wird das an der PH Freiburg entwickelte Konzept „MyGPTs als Metamedium im Sportunterricht“ vorgestellt und praktisch erprobt. Im Anschluss werden die Erfahrungen reflektiert und weitere didaktische Einsatzmöglichkeiten diskutiert.

Presenter: WETZEL, Philipp

Session Classification: Workshopphase I

Contribution ID: 2

Type: **not specified**

Workshop 2: Miteinander sportlich unterwegs – mit digitalen Bounds den Teamgeist stärken

Tuesday 18 November 2025 14:45 (1h 20m)

Die Teilnehmenden erproben in der Sporthalle eine digitale Schnitzeljagd mit der App Actionbound und reflektieren dabei deren Potenzial für den Einsatz im Sportunterricht. Einen Schwerpunkt bildet dabei die Frage, wie der Einsatz der genutzten Apps und Methoden für die Umsetzung in heterogenen Gruppen im Sinne einer aktiven Beteiligung aller Lernenden gelingen kann.

Presenters: Prof. TIEMANN, Heike; KEHM, Svenja

Session Classification: Workshopphase I

Contribution ID: 3

Type: **not specified**

Workshop 3: Film ab –mit Tablets Bewegung inszenieren

Tuesday 18 November 2025 14:45 (1h 20m)

Im Mittelpunkt des Workshops steht das Gestalten eines Actiontrailers mit Tablets. Die Teilnehmenden durchlaufen in Kleingruppen verschiedene Bewegungsstationen, nehmen kurze Filmsequenzen auf und setzen diese anschließend zu einem Trailer zusammen. So entstehen ideenreiche Lernprodukte, die die Zusammenarbeit und Kreativität der Gruppe widerspiegeln.

Presenters: BANGERT, Anne; KERN, Janina (BU Wuppertal)

Session Classification: Workshopphase I

Contribution ID: 4

Type: **not specified**

Workshop 1: Tanzen mit KI –kooperatives Lernen mit Chatbots gestalten

Tuesday 18 November 2025 16:25 (1 hour)

In diesem Workshop erfahren die Teilnehmenden, wie KI-Chatbots als Lernbegleitung im Sportunterricht zur Förderung kooperativer Lernprozesse eingesetzt werden können. Am Beispiel der gemeinsamen Entwicklung einer Tanzchoreografie wird das an der PH Freiburg entwickelte Konzept „MyGPTs als Metamedium im Sportunterricht“ vorgestellt und praktisch erprobt. Im Anschluss werden die Erfahrungen reflektiert und weitere didaktische Einsatzmöglichkeiten diskutiert.

Presenter: WETZEL, Philipp

Session Classification: Workshopphase II

Contribution ID: 5

Type: **not specified**

Workshop 2: Miteinander sportlich unterwegs – mit digitalen Bounds den Teamgeist stärken

Tuesday 18 November 2025 16:25 (1 hour)

Die Teilnehmenden erproben in der Sporthalle eine digitale Schnitzeljagd mit der App Actionbound und reflektieren dabei deren Potenzial für den Einsatz im Sportunterricht. Einen Schwerpunkt bildet dabei die Frage, wie der Einsatz der genutzten Apps und Methoden für die Umsetzung in heterogenen Gruppen im Sinne einer aktiven Beteiligung aller Lernenden gelingen kann.

Presenters: Prof. TIEMANN, Heike; KEHM, Svenja

Session Classification: Workshopphase II

Contribution ID: 6

Type: **not specified**

Workshop 3: Film ab –mit Tablets Bewegung inszenieren

Tuesday 18 November 2025 16:25 (1 hour)

Im Mittelpunkt des Workshops steht das Gestalten eines Actiontrailers mit Tablets. Die Teilnehmenden durchlaufen in Kleingruppen verschiedene Bewegungsstationen, nehmen kurze Filmsequenzen auf und setzen diese anschließend zu einem Trailer zusammen. So entstehen ideenreiche Lernprodukte, die die Zusammenarbeit und Kreativität der Gruppe widerspiegeln.

Presenters: BANGERT, Anne; KERN, Janina (BU Wuppertal)

Session Classification: Workshopphase II