

Jahrestreffen der Bergischen Informatikdidaktik

Implementieren im Informatikunterricht

André Hilbig & Denise Schmitz hilbig@uni-wuppertal.de dschmitz@uni-wuppertal.de
Didaktik der Informatik an der Bergischen Universität Wuppertal

Dieses Dokument ist barrierefrei.



Begrüßung...

HERZLICH WILLKOMMEN!

- Prof. Dr. Bruno Lang – Arbeitsgruppe Angewandte Informatik
- LRSD Klaus Killich – Fachdezernent Informatik, Bezirksregierung Düsseldorf
- Elena Spörer – Technische Universität München
- Nils Hüttemann – Gymnasium Holthausen, Fachgruppe Informatische Bildung NW GI
- Workshops: Sabine Bienstock und Klaus Bovermann

<https://indico.uni-wuppertal.de/e/pfingsttreffen25>



Ablauf

- 09:00–09:45** Begrüßung
- 09:45–10:00** Foto- und Kaffeepause
- 10:00–11:30** »Was Schülerinnen und Schüler beim Debugging wirklich machen« *Elena Spörer*
- 11:30–12:00** Kaffeepause
- 12:00–12:45** »Textuelle Programmierung im Anfängerbereich als Alternative zu visuellen Umgebungen« *Nils Hüttemann, (André Hilbig)*
- »Austausch Praxissemester« *André Hilbig*
- 12:45–13:30** Mittagspause
- 13:30–13:45** Vorstellung Workshops
- 13:45–15:15** Workshops
- 15:15–16:00** Abschluss

Hauptvortrag

WAS SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER BEIM DEBUGGING WIRKLICH MACHEN:

Einblicke in die Analyse von Debugging-Prozessen

Elena Spörer

Praxisbeitrag

TEXTUELLE PROGRAMMIERUNG IM ANFÄNGERBEREICH ALS ALTERNATIVE ZU VISUELLEN UMGEBUNGEN

Nils Hüttemann, (André Hilbig)

Mittagspause

Gemeinsamer Besuch der Mensa



Workshops

AGILE SPIELEENTWICKLUNG IM INFORMATIKUNTERRICHT
Sabine Bienstock

PYTHON UND JUPYTERNOTEBOOKS ALS WERKZEUG IM INFORMATIKUNTERRICHT
Klaus Bovermann

Abschluss

Vorstellung, Diskussion & Zusammenfassung der Arbeitsergebnisse